



**SAISON 2024 / ACTIVITÉS DU MERCREDI**  
**SHOTGUN 12h30 – TERRAINS EN ALTERNANCE**

<b>DATES</b>	<b>ACTIVITÉS</b>	<b>FORMULES</b>	<b>ÉQUIPES</b>
<b>29 mai</b>	<b>Tournoi d'ouverture</b> Parcours Royal	Mulligan à 2, jumelées à une autre équipe Souper et soirée	Choisissez UNE partenaire Le meilleur résultat de l'une des deux équipes détermine le pointage
<b>12 juin</b>	<b>Stableford</b> Parcours Québec	Partie individuelle en équipe de 4 Oiselet : 4 points Normale : 2 points Un au-dessus de la normale : 1 point	Formez votre quatuor Le plus bas handicap détermine la classe Équipe gagnante par classe
<b>26 juin</b>	<b>Cha-Cha-Cha</b> Parcours Royal	Partie individuelle en équipe de 4 Premier trou : prendre 3 résultats Deuxième trou : prendre 2 résultats Troisième trou : prendre 1 résultat ...et on recommence la danse	Vous pouvez vous inscrire seule ou avec une amie Vous serez jumelées avec une autre équipe de deux Équipe gagnante par classe
<b>10 juillet</b>	<b>Coupe Ryder</b> Parcours Québec	Les Blancs contre les Bleus Trous 1 à 9 : meilleure balle au net Trou 10 à 18 : Mulligan Trois coups de départ par golfeuse	Formation des équipes par repêchage mercredi matin 10h AM Muffins et café servis
<b>24 juillet</b>	<b>Monique Langlais</b> Parcours Royal	Formule compétitive Quelle équipe remportera la coupe ? Meilleure balle en équipe de 2	Choisissez votre partenaire La classe est déterminée par 25% - 75% index Gagnantes par classe au brut Gagnantes par classe au net
<b>28 août</b>	<b>Deux balles nettes</b> Parcours Royal	Équipe de 4 Prenez les deux meilleurs résultats au net Au trou 9 et 18 vous devez prendre 3 résultats nets	Formez votre quatuor Équipe gagnante par classe
<b>11 sept.</b>	<b>Chapman Modifié</b> Parcours Québec	Coup de départ individuel Au 2 <sup>e</sup> coup, frappez la balle de votre partenaire (on croise) Au 3 <sup>ième</sup> , sélectionnez la meilleure des deux balles et vous êtes en formule Mulligan à partir de ce moment	En équipe de 2 Choisissez votre partenaire La classe est déterminée par 25% - 75% index Équipe gagnante par classe
<b>25 sept.</b>	<b>La Ficelle</b> Parcours Royal	Utilisez votre ficelle pour sauver des coups sur le vert Souper et soirée	Formez votre quatuor La longueur de la ficelle détermine la classe Équipe gagnante par classe